

# KRRU Turnierregelwerk

Unreal Tournament Classic

/UT99 - InstaGib

Stand: 24.10.2023 | Version 2.0



# Inhalt

Inhalt .....	2
1. Spielversion .....	3
2. Teilnahmebedingungen.....	3
3. Rundenstartzeit.....	3
4. Turniermodus.....	3
5. Verhaltensregeln in Turnieren .....	4
6. Anwesenheit.....	4
7. Dedizierte Server .....	4
8. Änderungen der Spieldateien / Cheats .....	4
9. Ergebnismeldung.....	4
10. Technisches Versagen der Ausrüstung.....	4
11. Disconnect .....	5
12. Cheats & Hacks .....	5
13. Disqualifizierung .....	5

## 1. Spielversion

Die Spielversion von **Unreal Tournament Classic (UT99)** wird von der KRRU zur Verfügung gestellt.

Die **Config** (unrealtournament.ini) ist für das Turnier bereits vorbereitet.

Die Version ist gepatched, dass sie auf moderner Hardware korrekt laufen sollte.

## 2. Teilnahmebedingungen

Die Teilnahme an Turnieren ist nur möglich, wenn Teilnehmerinnen und Teilnehmer im Besitz der Originalversion des Spieles, an dessen Turnier teilgenommen wird, sind.

Alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer müssen zum Turnierstart angemeldet sein.

Jede Zu widerhandlung oder Betrugsversuch wird mit dem Turnierausschluss des gesamten Teams geahndet.

## 3. Rundenstartzeit

Die Rundenstartzeit wird von der Turnierleitung festgelegt. Es handelt sich entweder um eine feste Uhrzeit oder um das Ende der vorangegangenen Runde. Zu ihrer festgelegten Startzeit müssen alle Turnierverantwortlichen und Spieler bereit sein. Es ist Aufgabe der Turnierleitung, die Startzeiten bekannt zu geben. Es ist Aufgabe des Teamleiters, dafür zu sorgen, dass das Team zur Startzeit pünktlich anwesend und spielbereit ist.

## 4. Turniermodus

Gespielt wird auf **30 Frags**, das bedeutet, die Spielerin / der Spieler, die/der als erste(r) 30 Frags erreicht, kommt weiter.

**Die Map wird gewählt.** Falls keine Einigung über eine Map erfolgt, entscheidet die Turnierleitung durch Münzwurf.

Mit Drücken des **Hotkeys „P“** öffnet sich das **Map-Voting am dedizierten Server**.

## 5. Verhaltensregeln in Turnieren

Alle Turnierteilnehmerinnen und Turnierteilnehmer sind verpflichtet, sich sportlich zu verhalten. Dies fördert die gesunde Konkurrenz der Spielerinnen und Spieler untereinander. Klare Verhaltensregeln ermöglichen ein stimmiges Turniererlebnis und verhindern schon im Vorfeld Vorwürfe der Befangenheit.

## 6. Anwesenheit

Sind Spielerinnen oder Spieler nicht innerhalb von 30min Wartezeit nach erster Aufforderung der Turnierleitung am Server, so wird das Spiel für diese Spielerin oder diesen Spieler als „verloren“ gewertet.

## 7. Dedizierte Server

Es werden dedizierte Server durch die Turnierleitung gehostet.

## 8. Änderungen der Spielfile / Cheats

Der Client darf nicht weiter durch Mods oder externe Programme verändert werden.

## 9. Ergebnismeldung

Die Verpflichtung, ein erspieltes Ergebnis der Turnierleitung zu melden, liegt beim Verlierer des Spiels. Dieser soll das Ergebnis umgehend eintragen!

## 10. Technisches Versagen der Ausrüstung

Stellt ein Spieler während der Vorbereitungszeit ein Problem mit seiner eigenen bereitgestellten Ausrüstung fest, muss er unverzüglich die Turnierleitung informieren. Die Spielerin / der Spieler hat sich selbst darum zu kümmern, das Problem zu beheben. Ist das Problem nach 30 Minuten noch nicht behoben, entscheidet die Turnierleitung, wie fortgeführt wird. Alle 30 Minuten muss die Turnierleitung alle betroffenen Spieler über die Situation und die ergriffenen Maßnahmen aufklären.

## 11. Disconnect

Grundsätzlich darf ein Disconnect nicht mutwillig herbeigeführt werden, eine solche Herbeiführung hat den sofortigen Ausschluss der Spielerin / des Spielers zur Folge. Tritt innerhalb der ersten Runde ein Disconnect auf, besteht grundsätzlich die Möglichkeit eines Neuanfangs. Nach dieser Zeit können die Spieler gemeinsam über einen Neustart oder einen Sieger entscheiden. Kommen sie nicht zu einer gemeinsamen Entscheidung, entscheidet die Turnierleitung.

## 12. Cheats & Hacks

Alle Hacks sind verboten und führen zur sofortigen Disqualifikation. Auch dauerndes "flooden" des Games mit irgendwelchen sinnlosen Meldungen führt zum Ausschluss.

## 13. Disqualifizierung

Die Entscheidung über eine Disqualifizierung, obliegt der Turnierleitung. Eine disqualifizierte Spielerin oder ein disqualifizierter Spieler ist vom weiteren Turnierspiel ausgeschlossen.